



- Cada equipa só pode ser formada por jovens do mesmo escalão/género, com a exceção do escalão de Infantis, em que podem participar equipas mistas (dois rapazes e duas raparigas do mesmo escalão).
- As equipas são formadas por 4 (quatro) jovens do mesmo escalão e género, sendo um deles designado como o Capitão de Equipa.
- Alunos que sejam federados na modalidade podem integrar as equipas da escola em que se encontram matriculados, com a seguinte norma:
  - ✓ Nos escalões de Infantis e Iniciados, para ambos os géneros, as equipas apenas podem ter 2 (dois) alunos federados em basquetebol. Ou seja, dos 4 (quatro) elementos inscritos na equipa, dois podem ser federados na modalidade de basquetebol.
  - ✓ Nos escalões de juvenis e juniores, para ambos os géneros, as equipas não têm restrições á participação de alunos federados em basquetebol. Ou seja, os 4 (quatro) elementos inscritos na equipa, podem ser ou não, federados na modalidade de basquetebol.
- ESCALÕES ETÁRIOS/DURAÇÃO DOS JOGOS.
  - Infantis 2004/2005/2006 fem/masc (máx. 12 minutos e mín. 8 minutos)
    Iniciados 2002/2003 fem/masc (máx. 12 minutos e mín. 8 minutos)
    Juvenis 1999/2000/2001 fem/masc (máx. 14 minutos e mín. 10 minutos)
    Juniores 1995/1998 fem/masc (máx. 14 minutos e mín. 10 minutos)
- As dimensões do campo para os Torneios de 3x3 são as correspondentes a 1/2 campo oficial de Basquetebol: 13x14 metros. Admitem-se adaptações a estas medidas, em função das características dos locais onde se realizam os jogos e (ou) das necessidades da organização.
- BOLAS. As bolas a utilizar nos Encontros/Torneios do Campeonato Escolar são as seguintes: - Nas Fases Local e Regional, as bolas do 3x3 são fornecidas pelas escolas. Cada escola deverá ser portadora de 1 (uma) ou 2 (duas) bolas para 3x3, as quais devem estar identificadas.
- As equipas devem apresentar os C.C./B.I. (ou cópias dos mesmos) dos seus elementos em cada jogo, através do professor responsável pela escola ou do capitão de equipa. No caso de haver jogadores federados, nos escalões de infantis e iniciados, o professor deve ter cópias do cartão ou saber o número de inscrição do jogador na Federação.
- As classificações são elaboradas por escalão etário/género.
- A classificação das várias equipas, no seu escalão, é ordenada pela soma das pontuações atribuídas aos resultados dos jogos realizados, sendo: - 3 Pontos -----

VITÓRIA - 2 Pontos ----- EMPATE - 1 Ponto ----- DERROTA - 0 Pontos ----- FALTA DE





- As regras são as do Basquetebol, adaptadas ao tipo de jogo 3x3, que se propõe, pelo que são definidas as seguintes alterações:
  - ✓ O jogo tem lugar em meio-campo, sendo o seu início realizado com a "bola ao ar" no círculo da área restritiva desse meio-campo.
  - ✓ A duração do tempo de cada jogo poderá ser alterada em virtude do número de inscrições e do número de campos disponíveis. Contudo ele não deve ser inferior ao tempo mínimo que está definido no ponto 3 do Regulamento de Torneios.
  - ✓ O tempo de jogo é "tempo corrido", não há descontos de tempo.
  - ✓ A equipa que defende:
    - Quando sofre um cesto, repõe a bola pela linha final só podendo atacar o cesto depois de ela ter saído da zona do campo limitada pela linha de 6.25m ou para trás do prolongamento da linha de lance livre, se aquela não existir.
    - Quando ganha o ressalto ou intercepta a bola dentro da área de 3 pontos tem de fazer sair a bola dessa área antes de poder atacar o cesto.
- Quando existe linha de 3 pontos, os cestos marcados atrás dessa linha devem ser considerados de 3 pontos.
- As reposições da bola, por faltas ou violações, são feitas na linha que as regras do Basquetebol determinam.
- A partir do momento que uma equipa atinge a 5ª falta, a equipa adversária beneficia de lances livres, caso esteja de posse da bola.
- O jogo poderá terminar com um empate, caso o sistema de competição o permita. Em caso contrário o jogo deve ser desempatado, através de lance livre (ver regulamento dos torneios).
- Um jogador que atinja 5 faltas terá de ser substituído.
- Um jogo acaba imediatamente, se por motivo das faltas uma equipa fica reduzida a um jogador.