**Planificação Geral**

Ano lectivo 2023 / 2024

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Disciplina | Manual adoptado | Ano de escolaridade |
| **Tecnologias de Informação e da Comunicação** | Nenhum | **7.º** |

|  |
| --- |
| **1.º/2.º Semestre** |
| Aulas Previstas: 16 |
| **Conteúdos** |
| **Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais**  **Adoptar uma atitude crítica, reflectida e responsável no uso de tecnologias, ambientes e serviços digitais:**   * Conhecer diferentes sistemas operativos e mecanismos de segurança; * Adoptar práticas seguras de instalação, actualização, configuração e utilização de ferramentas digitais; * Conhecer comportamentos que visam a protecção da privacidade; adoptar comportamentos seguros na utilização de ferramentas digitais; * Adoptar práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e na navegação na Internet; * Ler, compreender e identificar mensagens manipuladas ou falsas; * Identificar os riscos do uso inapropriado de imagens, de sons e de vídeos; * Respeitar as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo.   **Investigar e pesquisar**  **Planificar estratégias de investigação e de pesquisa a realizar *online*:**   * Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; * Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa; * Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; * Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de aplicações para apoiar o processo de investigação e de pesquisa online; * Realizar pesquisas, utilizando os termos seleccionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver; * Analisar criticamente a qualidade da informação; * Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação.   **Comunicar e colaborar**  **Mobilizar estratégias e ferramentas de comunicação e colaboração:**   * Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração; * Seleccionar as soluções tecnológicas (mais adequadas para realização de trabalho colaborativo e comunicação) que se pretendem efectuar no âmbito de actividades e/ou projectos; * Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados; * Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados.   **Criar e inovar**  **Explorar ideias e desenvolver o pensamento computacional e produzir artefactos digitais criativos, recorrendo a estratégias e ferramentas digitais de apoio à criatividade:**   * Compreender e utilizar técnicas elementares (enquadramento, ângulos, entre outras) de captação e edição de imagem, som, vídeo e modelação 3D; * Analisar que tipos de problemas podem ser resolvidos usando, imagem, som, vídeo, modelação e simulação; Decompor um objecto nos seus elementos constituintes; * Desenhar objectos, produzir narrativas digitais, utilizando as técnicas e materiais adequados de captação de imagem, som, vídeo e modelação, tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projecto; * Mobilizar os conhecimentos sobre as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo e modelação 3D; Integrar conteúdos provenientes de diferentes tipos de suportes, para produzir e modificar, de acordo com normas e directrizes conhecidas, artefactos digitais criativos para exprimir ideias, sentimentos e propósitos específicos. |