**Planificação Geral**

Ano lectivo 2023 / 2024

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Disciplina | Manual adoptado | Ano de escolaridade |
| **Tecnologias de Informação e da Comunicação** | Nenhum | **6.º** |

|  |
| --- |
| Aulas Previstas: 32 |
| **Conteúdos** |
| **Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais**  **Adoptar uma atitude crítica, reflectida e responsável no uso de tecnologias, ambientes e serviços digitais:**   * Ter consciência do impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação na sociedade e no dia-a-dia; * Compreender a necessidade de práticas seguras de utilização das aplicações digitais e de navegação na Internet, adotando comportamentos em conformidade; * Conhecer e adoptar as regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos eletrónicos; * Conhecer e utilizar as normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes. * Entender as regras para criação e utilização de palavras-chave seguras.   **Investigar e pesquisar**  **Planificar estratégias de investigação e de pesquisa a realizar *online*:**   * Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; * Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa; * Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; * Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de aplicações para apoiar o processo de investigação e pesquisa *online*; * Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver; * Analisar criticamente a qualidade da informação; * Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e a gestão da informação. |
| **Comunicar e colaborar**  **Mobilizar estratégias e ferramentas de comunicação e colaboração:**   * Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração; * Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para realização de trabalho colaborativo e comunicação que se pretendem efetuar no âmbito de actividades e/ou projectos; * Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados; * Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados.   **Criar e inovar**  **Explorar ideias e desenvolver o pensamento computacional e produzir artefactos digitais criativos, recorrendo a estratégias e ferramentas digitais de apoio à criatividade:**   * Conhecer as potencialidades de diferentes aplicações digitais, por exemplo, de escrita criativa, explorando ambientes de programação; * Caracterizar, pelo menos, uma das ferramentas digitais abordadas; * Compreender o conceito de algoritmo e elaborar algoritmos simples; * Analisar algoritmos, antevendo resultados esperados e/ou detectando erros nos mesmos; * Elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), utilizando aplicações digitais, por exemplo: ambientes de programação, mapas de ideias, murais, blocos de notas, diagramas e brainstorming online; * Produzir artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados. * Reconhecer as potencialidades de aplicações digitais; * Conhecer as potencialidades de aplicações digitais de iniciação à organização e tratamento de dados; * Elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), utilizando aplicações digitais, por exemplo: ambientes de programação, mapas de ideias, murais, blocos de notas, diagramas e *brainstorming online*; * Utilizar ambientes de programação para interagir com robots e outros artefactos tangíveis; * Produzir e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados. |