**Planificação Geral**

Ano lectivo 2023 / 2024

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Disciplina | Manual adoptado | Ano de escolaridade |
| **Tecnologias de Informação e da Comunicação** | Nenhum | **6.º** |

|  |
| --- |
| Aulas Previstas: 32 |
| **Conteúdos** |
| **Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais****Adoptar uma atitude crítica, reflectida e responsável no uso de tecnologias, ambientes e serviços digitais:** * Ter consciência do impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação na sociedade e no dia-a-dia;
* Compreender a necessidade de práticas seguras de utilização das aplicações digitais e de navegação na Internet, adotando comportamentos em conformidade;
* Conhecer e adoptar as regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos eletrónicos;
* Conhecer e utilizar as normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes.
* Entender as regras para criação e utilização de palavras-chave seguras.

**Investigar e pesquisar****Planificar estratégias de investigação e de pesquisa a realizar *online*:*** Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes;
* Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa;
* Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa;
* Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de aplicações para apoiar o processo de investigação e pesquisa *online*;
* Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver;
* Analisar criticamente a qualidade da informação;
* Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e a gestão da informação.
 |
| **Comunicar e colaborar****Mobilizar estratégias e ferramentas de comunicação e colaboração:*** Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;
* Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para realização de trabalho colaborativo e comunicação que se pretendem efetuar no âmbito de actividades e/ou projectos;
* Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados;
* Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados.

**Criar e inovar****Explorar ideias e desenvolver o pensamento computacional e produzir artefactos digitais criativos, recorrendo a estratégias e ferramentas digitais de apoio à criatividade:*** Conhecer as potencialidades de diferentes aplicações digitais, por exemplo, de escrita criativa, explorando ambientes de programação;
* Caracterizar, pelo menos, uma das ferramentas digitais abordadas;
* Compreender o conceito de algoritmo e elaborar algoritmos simples;
* Analisar algoritmos, antevendo resultados esperados e/ou detectando erros nos mesmos;
* Elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), utilizando aplicações digitais, por exemplo: ambientes de programação, mapas de ideias, murais, blocos de notas, diagramas e brainstorming online;
* Produzir artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados.
* Reconhecer as potencialidades de aplicações digitais;
* Conhecer as potencialidades de aplicações digitais de iniciação à organização e tratamento de dados;
* Elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), utilizando aplicações digitais, por exemplo: ambientes de programação, mapas de ideias, murais, blocos de notas, diagramas e *brainstorming online*;
* Utilizar ambientes de programação para interagir com robots e outros artefactos tangíveis;
* Produzir e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados.
 |